

# Bron-memory

## Spelregels:

### Doel:

Dit spel zet aan tot reflectie en gesprek over het terugkerende zoeken van mensen naar geluk en God, en de rol die Christus en inspirerende mensen daarin spelen.

### Spelers:

Voor 8 tot 30 personen.

We spelen in kleine groepjes, van 2 tot 5 personen.

Met minstens 4 groepjes (van 2) en maximum 6 groepjes (van 5).

### Duur:

+/- 90 min.

### Spelverloop:

! Leg op voorhand al het benodigde materiaal per opdracht samen. Zorg dat deze opdrachthoeken vlot herkenbaar zijn, want de jongeren zullen zelfstandig deze posten moeten opzoeken.

- ❖ **Centraal** in het lokaal liggen **alle 24 kaarten door elkaar** en met de **afbeeldingen naar onder**. (op een tafel, op de grond, ...).  
De groepjes worden ingedeeld. Alle jongeren zitten rond de kaarten, maar zorgen wel dat ze per groepje samen zitten. Het is belangrijk dat iedereen de kaarten goed kan zien.
- ❖ Het groepje met de jongste misdienaar mag als eerste starten.  
Elke groep draait nu om de beurt **2 kaarten om**.
  - Wanneer de **kaarten verschillen qua afbeelding**, worden ze opnieuw met de tekening naar onderen op dezelfde plaats **teruggelegd**. Het volgende groepje (rechts van wie zonet speelde), komt aan de beurt en probeert een paar te vormen.
  - Is de **tekening op beide kaarten identiek**, dan mag het groepje de kaarten houden. Ze lezen de **‘even bevragen’-kaart luidop** voor. Iedereen van het groepje links van hen beantwoordt kort de vraag. Nadien vertrekt het groepje naar de hoek/plaats waar het materiaal voor hun opdracht klaar ligt.
  - De andere groepjes zetten de bron-memory verder. We draaien tegen de klok in, dus het groepje rechts van de vorige spelers, is aan de beurt.

- ❖ Elk groepje dat klaar is met een opdracht (of heeft voorbereid), geeft deze af aan de begeleider, en neemt opnieuw plaats in de kring rond de memory. Op deze manier zal elk groepje 2 tot 4 opdrachten kunnen uitvoeren.
- ❖ Wanneer alle kaarten-duo's op zijn, krijgen de groepjes nog enkele minuten tijd om hun voorbereidingen af te werken. De begeleider roept iedereen samen en de voorbereide opdrachten worden met de hele groep gespeeld/opgelost.

Ter afsluiting kan men Joh.4,1-15 lezen.

## **Bijlagen:**

PDF met memory-kaarten om af te printen op stevig papier  
PDF Joh.4,1-15

## **Materiaallijst per opdracht:**

1. spreekwoorden:
  - pen en papier
2. rijmgedicht:
  - pen en papier
  - groot vel papier
  - alcoholstiften
3. liedjes:
  - pen en papier
4. toonladder:
  - 8 lege glazen flesjes (frisdrank of bier)
  - grote flessen water
5. rebus:
  - pen/potlood en papier
  - grote vellen papier
  - verschillende kleuren alcoholstiften
6. letterslang:
  - pen en papier
7. parcours:
  - blinddoeken
  - kegels
  - touw
  - stoelen en tafels
8. dieren:
  - pen en papier

9. pingpongslalom:

- plastic bekertje
- water
- rietjes
- pingpongballetjes (1 per groepje)

10. rap:

- pen en papier

11. drinken:

- drinkbekers
- water (of frisdrank of ...)

12. woordzoeker:

- pen en papier
- groot vel
- alcoholstiften
- (eventueel voorbeeld woordzoeker)