

Informatieve spelen IJD Hasselt

Aidsbekerspel

Het aidsbekerspel informeert jongeren over het HIV-virus. Het kaart de gevolgen van onveilig vrijen aan en maakt seksualiteit en aids bespreekbaar.

Thema: relaties
Leeftijd: 14+
Aantal spelers: 10-30
Duur: 60-100 min



Bloosdoos

De Bloosdoos is een educatief spel om met jongeren een gesprek op te zetten over verliefd zijn en alles wat daar mee te maken heeft. De deelnemers leren hun mening en gevoelens verwoorden over vragen rond relaties en seksualiteit....



Thema: relaties
Leeftijd: 14+
Aantal spelers: 3-12
Duur: 60 min

De magische verbinding

'De magische verbinding' is een eenvoudig kaartspel waarin de spelers elkaar en zichzelf op een ontspannen manier beter leren kennen. Door begrippenkaarten uit te wisselen, komen 2 magische verbindingen tot stand: een innerlijke en uiterlijke verbinding. De innerlijke verbinding toont hoe de anderen de speler bekijken.

Thema: kennismaking
Leeftijd: 14+
Aantal spelers: 2-8
Duur: 30-60 min



Eigen wijshedenspel

Eigen Wijsheden Spel



Het eigen wijshedenspel is een spel waarbij je jezelf en de anderen (beter) leert kennen. Het bestaat uit 144 kleurrijke kaarten. Op de voorzijde van een kaart staat een citaat, op de achterzijde een vraag die aan het citaat gekoppeld is. De citaten en vragen zijn in 6 thema's ondergebracht: leiderschap, communicatie, verandering, zingeving, persoonlijke ontwikkeling en relaties. Door de vragen te beantwoorden, brengen de spelers de thema's aan de orde en leren ze zichzelf en anderen beter kennen.

Door een citaat aan een vraag te koppelen, raken de spelers sterker betrokken bij de vraag en wordt hun creativiteit gestimuleerd. Hierdoor vinden ze veel gemakkelijker een passend antwoord op de vraag.

Thema: sociale vaardigheden
Leeftijd: 14+

Aantal spelers: 2-12
Duur: 30-90 min

Groene voetenspel

Het 'Groene voeten spel' is een eenvoudig, maar boeiend kaartspel over het milieu, het klimaat, energie,... Het kaartspel vormt de leidraad voor een gesprek over de mondiale voetafdruk en zet de spelers aan tot een milieuvriendelijke levenswijze.

Thema: milieu
Leeftijd: 16+
Aantal spelers: 2-4
Duur: 30-90 min



Habitat



Met dit spel kan je de relatie tussen de mens en de natuur ter sprake stellen en kritisch bekijken. De geïllustreerde speelkaarten roepen gevoelens en bedenkingen op over de relatie tussen mens en natuur en werken een levendige discussie in de hand.

Thema: milieu
Leeftijd: 10+
Aantal spelers: 2-12
Duur: 25-50 min

Honger op het spel

In 'Honger op het spel' komen de millenniumdoelstellingen aan bod. In het bijzonder de eerste doelstelling, het structureel uitbannen van het hongerprobleem, wordt belicht. De spelers worden in groepjes van 2 of 3 spelers verdeeld. Elke groep vertegenwoordigt een land. In elk land heerst voedselschaarste en lijden de gezinnen honger. De spelers zijn experts die het hongerprobleem in hun land proberen op te lossen.

Thema: noord-zuid
Leeftijd: 16+
Aantal spelers: 10-30
Duur: 100-120 min



Hujambo



HUJAMBO is Swahili voor: 'Wie ben ik?'. Op deze vraag wil Hujambo mee een antwoord zoeken. 'Welke waarden vind je belangrijk? Hoe krijgen deze concreet vorm? Wat vind je een waardevolle keuze? Het spel is een bundeling van 64 werkvormen om met jongeren rond waarden te praten. Per waarde zijn er vier werkvormen voorzien, opgedeeld in volgende categorieën: spel, gesprek, creatie en expressie. Elke werkvorm staat op een aparte kaart, aangevuld met enkele richtvragen.

Thema: waarden
Leeftijd: 15-18
Aantal spelers: 2-25
Duur: 45-120 min

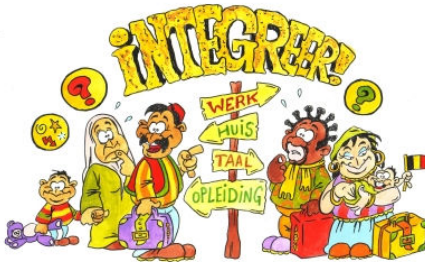
Inspiratiespel

Het inspiratiespel is een eenvoudig, maar uiterst efficiënt kaartspel. 140 kleurrijke kaarten brengen inspiratiebronnen, voorwaarden en belemmeringen van activiteiten aan de orde.

Thema: sociale vaardigheden
Leeftijd: 14+
Aantal spelers: 2-12
Duur: 30-90 min



Integreer



Al spelenderwijs leren spelers dat 'je integreren' niet zo eenvoudig is, zeker als je geen papieren hebt. En dat de realiteit van 'met papieren' en 'zonder papieren' veel complexer en frustrerender is dan verwacht. Het blijft wel een leuk en laagdrempelig spel, dat die complexiteit met de nodige knipogen wil aantonen.

Thema: diversiteit
Leeftijd: 16+
Aantal spelers: 2-6
Duur: 90 min

Ken je heiligen

Memospel over de belangrijkste Europese en bijbelse heiligen. Een begeleidend boekje stelt deze heiligen kort voor, samen met het jaar van hun geboorte en dood, en hun feestdag.

Thema: geloof
Leeftijd: 4+
Aantal spelers: 2-6
Duur: 30 min



Kennismakingsspel



Het 'Kennismakingsspel' bestaat uit 56 kaarten. Op elke kaart staat een vraag en wordt een bijhorende kleurenfoto afgebeeld. Door een foto aan een vraag te koppelen, raken de deelnemers sterker betrokken bij de vraag en wordt hun creativiteit gestimuleerd. Hierdoor vinden ze veel gemakkelijker een passend antwoord op de vraag. De vragen zijn onderverdeeld in 6 groepen: jeugd & verleden, karakter & interesse, motivatie & inspiratie, doen é laten, werk & loopbaan, wensen & toekomst. Door de verschillende vragen te beantwoorden, krijgen de deelnemers een beter beeld van zichzelf en van de anderen.

Thema: kennismaking
Leeftijd: 14+
Aantal spelers: 3-20
Duur: 10-60 min

Kernkwadrantenspel

Een van de boeiendste, noodzakelijkste, maar ook moeilijkste bezigheden in je leven, is inzicht te krijgen in jezelf. Dit spel helpt je inzicht te krijgen op een zinvolle en speelse manier. Vooropgesteld dat je respect hebt voor jezelf en anderen, kun je op wonderbaarlijke wijze een stapje dichterbij komen naar zelfkennis en betere relaties.



Thema: relaties

Leeftijd: 18+

Aantal spelers: 2-6

Duur: 30-180 min

Kimba



Kimba is een communicatiespel met vier vragenreeksen: één over wensen en dromen, één over relaties, één over seksualiteit en gezondheid en één over geloof en gelukkig zijn. Kimba leert de spelers zichzelf en hun omgeving te ontdekken en te waarderen.

Thema: relaties, geloof

Leeftijd: 12+

Aantal spelers: 6-8

Duur: 90 min

Kop of munt

Elke speler heeft een beroep en een aantal talenten. Aan het begin van het spel krijgt elke speler een reeks behoeften. Het doel van het spel is om minstens 10 van deze behoeften in te vullen. Het spel telt 2 speelrondes. Tijdens de eerste speelronde vallen de spelers terug op ruilhandel om aan hun behoeften tegemoet te komen. Tijdens de tweede speelronde krijgen de spelers geld om bij de medespelers producten en diensten te kopen en kunnen ze hun geld investeren in een 'groene' of 'gewone' bank. Een vergelijking dringt zich op ...



Thema: economie

Leeftijd: 16+

Aantal spelers: 12-25

Duur: 75-100 min

Kwaliteitenspel



Het kwaliteitenspel bestaat uit 140 kaarten met karaktereigenschappen. Op 70 kaarten staan woorden die kwaliteiten aanduiden. Op de andere 70 kaarten staan minder goede kanten. De combinatie van deze kaarten zet mensen er toe aan zichzelf en anderen beter te leren kennen. Om diepgaand met het spel te kunnen werken, is een specifieke handleiding samengesteld. Deze handleiding beschrijft een 20-tal hanteerbare spelvormen. Enkele toepassingsmogelijkheden zijn: samenwerking in teams, het geven van feedback en bewustwording van eigen sterke en/of minder sterke kanten.

Thema: relaties

Leeftijd: 12+

Aantal spelers: 2-12

Duur: 30-120 min

Kwinkslag

'Kwinkslag' is een simulatiespel. Prijzen zijn er niet te winnen, wel verraste gezichten, gefrustreerde uitlatingen en uitbarstingen van lachbuien. De deelnemers nemen onvoorbereid deel aan dit groots opgezet kaarttornooi. Tijdens de eerste ronde lijkt alles normaal, maar tijdens de tweede ronde doet iemand een totaal onlogische en onverwachte zet. De gevolgen laten zich raden...



Thema: omgaan met verschillen

Leeftijd: 16+

Aantal spelers: 9-24

Duur: 75-100 min

Mimürfel



Een mimürfel is een dobbelsteen. Op elke zijde van een mimürfel staat een gelaatsexpressie: woedend, optimistisch, besluiteloos, verbaasd, pessimistisch of vrolijk. Zo kan je op speelse wijze en op verschillende manieren werken rond gevoelens. Ook bruikbaar bij een hoe-is-her-rondje aan het begin van een bijeenkomst of als evaluatiemethodiek.

Thema: gevoelens, sociale vaardigheden

Leeftijd: 2,5+

Aantal spelers: 2-12

Duur: 15-60 min

Persona

Persona spelen laat ons toe de gezichten te lezen, personages te beoordelen, verbanden en samenloop van omstandigheden te bedenken, onszelf in anderen terug te vinden en de anderen in ons te ontdekken.



Thema: relaties

Leeftijd: 12-99

Aantal spelers: 1-10

Duur: 30-45 min

Rafa Rafa



Rafa Rafa is een simulatiespel dat twee culturen aanspoort tot het ontdekken van elkanders gewoonten, gebruiken en afspraken. Die moeten ze eerst binnen hun eigen cultuur inoefenen. Na een tijdje gaan beide culturen bij elkaar op bezoek. De spelers proberen uit te vinden wat bepaalde gedragscodes in de andere cultuur betekenen.

Thema: omgaan met verschillen (culturen)

Leeftijd: 12+

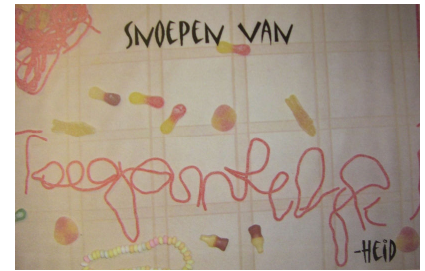
Aantal spelers: 12-40

Duur: 75-120 min

Snoepen van toegankelijkheid

Spel dat een gesprek op gang brengt over de toegankelijkheid (in al zijn aspecten) binnen en buiten jouw jongerenwerking.

Thema: toegankelijkheid
Leeftijd: begeleiders
Aantal spelers: 6-12
Duur: 45-60 min



Soulmate



Soulmate is een ontdekkingsreis, een ontmoeting met jezelf en je medespelers. 'Soulmate' leert je jezelf en je medemens opnieuw te ontdekken en te waarderen. 'Soulmate' speelt met communicatie, het spel is een handig hulpmiddel om tot een open gesprek te komen. Soulmate verrast met leuke en vernieuwende spelelementen. Iedere deelnemer speelt met een eigen speelbord en zoekt doorheen het spel zijn 'soulmate' of boezemvriend op!

Thema: relaties, seksualiteit en gevoelens
Leeftijd: 12+
Aantal spelers: 6-12
Duur: 90 min

Spelen met conflicten

Conflicten worden snel als ongewone situaties bestempeld. Terwijl conflicten juist broodnodig zijn om de onderlinge samenwerking te bevorderen. Conflicten stimuleren ons om 'de waarheid' vanuit verschillende invalshoeken te benaderen en om rekening te houden met de mening van anderen. 'Spelen met conflicten' bundelt 5 kaartspellen die de conflictvaardigheid van de spelers stimuleren.



Thema: sociale vaardigheden
Leeftijd: 18+
Aantal spelers: 1-6
Duur: 30-60 min

Uitgespeeld



Uitgespeeld is een inleefspel rond kansarmoede met een zeer grote verscheidenheid aan personages. De personen zijn in 3 categorieën ingedeeld: kansrijke personages, kansarme personages en personages die niet kansrijk, maar ook niet kansarm zijn. Doorheen het spel kunnen de spelers ervaren dat kansarmoede door uitsluitingsmechanismen wordt bepaald en zich op verschillende domeinen manifesteert.

Thema: diversiteit
Leeftijd: 14+
Aantal spelers: 15-25
Duur: 100-150 min

Vaardighedenspel

Wil je graag ontdekken welke vaardigheden jullie onontbeerlijk vinden voor de werking van de groep en in welke mate die vaardigheden al dan niet aanwezig zijn? Dan is het vaardighedenspel ideaal. Het bestaat uit 140 speelkaarten. Op elke kaart staat een sociale of communicatieve vaardigheid. In een aantal spelmogelijkheden worden technieken aangereikt om met het vaardighedenspel aan de slag te gaan.



Thema: sociale vaardigheden

Leeftijd: 14+

Aantal spelers: 2-12

Duur: 30-90 min

Wil je een volledig overzicht van de toepassingsmogelijkheden van het vaardighedenspel? Dan neem je best een kijkje in de **extra uitgebreide handleiding**. Je vindt er 30 spelvarianties die met het vaardighedenspel gespeeld kunnen worden. Enkele mogelijkheden zijn: bewustwording van de eigen manier van communiceren, coaching, ijsbreker in trainingen,... (vanaf 18 jaar).

Van 7 sacramenten en 77 woorden



Van 7 sacramenten en 77 woorden is een scrabblespel. Het is een leuke werkvorm om met jongeren in gesprek te gaan over de sacramenten.

Thema: geloof

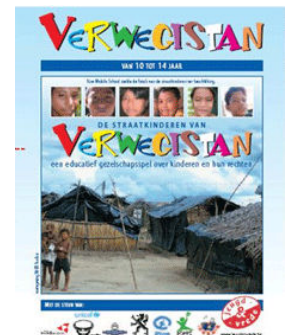
Leeftijd: 12+

Aantal spelers: 4-8

Duur: 30-60 min

Verwegistan

Verwegistan gaat over de bikkelharde wereld van straatkinderen in een derdewereldland. Het spel volgt de levensverhalen van 6 straatkinderen uit de fictieve stad Verwegistan op de voet. De spelers krijgen spelenderwijs inzicht in het dagelijkse gevecht van straatkinderen om te overleven. Ook al speelt het spel zich af in een fictieve stad, het is gebaseerd op de verhalen en levensomstandigheden van echte straatkinderen.



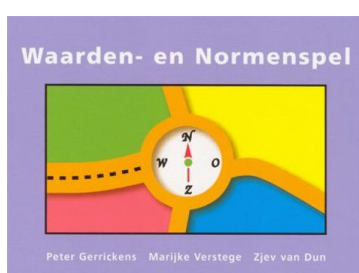
Thema: diversiteit

Leeftijd: 10-14

Aantal spelers: 2-6 of ploegen

Duur: 60-80 min

Waarden- & normenspel



De bedoeling van dit spel is om jou, via 140 kaarten, met anderen in gesprek te brengen over waarden en normen. Het gevolg daarvan is niet alleen dat je je meer bewust wordt van hetgeen je zelf nastreeft, maar ook dat je anderen beter gaat begrijpen. Daarnaast is dit spel een hulpmiddel om tot overeenstemming te komen over de waarden en normen die je als groep, team of organisatie belangrijk vindt.

Thema: normen
Leeftijd: 14+
Aantal spelers: 2-12
Duur: 60-90 min

Wil je een volledig overzicht van de toepassingsmogelijkheden van het waarden- en normenspel? Dan neem je best een kijkje in de **extra uitgebreide handleiding**. Je vindt er 20 spelvarianties die met het waarden- en normenspel gespeeld kunnen worden. Enkele mogelijkheden zijn: normenmatrix, morele dilemma's, persoonlijk waardenprofiel,... (vanaf 18 jaar).

Wereldexpress

Wil je peilen naar je kennis over de wereld, culturen en godsdiensten? Zet je dan met enkelen rond de tafel en begin te spelen. Wereld Express verruimt je blik op de wereld. Missio wenst je een leerrijke, spannende en leuke wereldreis!

Thema: wereldgodsdiensten, culturen
Leeftijd: 12+
Aantal spelers: 2-6 of ploegen
Duur: 60-90 min



.....

Spelenboeken IJD Hasselt

100 nieuwe dansspelen

Het boek bevat 100 dansspelen om al dansend plezier te beleven.

Leeftijd: 4-16 jaar

100 ontspannings- en concentratiespelen

In dit boek zijn oude en nieuwe spelen gebundeld die de ontspannen sfeer en een hoog concentratiegehalte in de groep bevorderen.

Leeftijd: 6-16 jaar

Alles op het spel

Alles op het spel is een handleiding voor jeugdwerkers en begeleiders die met informatieve spelen aan de slag willen gaan. Het behandelt zowel het begeleiden van een informatief spel, als het in goede banen leiden van een geslaagde nabespreking.

Leeftijd: vanaf 18 jaar

Ander spel

Ander spel verzamelt 117 niet-competitieve spelen. Van winnaars of verliezers is geen sprake. Integendeel, samen plezier beleven staat voorop.

Leeftijd: vanaf 8 jaar

DoorSpelen

Dit spelenboek bevat een reeks binnen- en buitenspelen waarin samenwerking en groepsvorming centraal staan.

Leeftijd: 6-25 jaar

Energize 2

Energize 2 bundelt speelse groepsactiviteiten waarbij interactie en samenwerking centraal staan.

Leeftijd: vanaf 12 jaar

Global games

Een boek met 70 interculturele spelen voor kleinere of grotere groepen, voor wanneer je gedurende kortere of langere tijd bezig wil zijn rond kennismaking, communicatie of het ontdekken van andere culturen. Gemaakt naar aanleiding van de Wereldjongerendagen in Keulen vind je de uitleg in het Engels, Frans, Duits, en zelfs in het Italiaans, Pools en Turks!

Honderd nieuwe dramaspelen

Naast nieuwe dramaspelen vind je in dit boek ook totaal nieuwe spelsoorten. Verder verschaft het inzicht in het voorbereiden, opzetten en uitvoeren van drama-activiteiten.

Leeftijd: 4-18 jaar

Intercultureel spelenboek

De actieve en leuke spelen in dit boek brengen diversiteit aan de orde en maken interculturele verschillen tastbaar.

Leeftijd: 6-20 jaar

Noord-Zuid

Noord-Zuid bevat 5 spelen over de Noord-Zuid-kloof. 'Papier hier, schaar daar', 'Bananenspel', 'Derdewereldbingo', 'Kralenbeurs' en 'Wereld op stoelen' worden volledig uitgewerkt.

Leeftijd: 10-16 jaar